

Stowarzyszenie Promocji Przedsiębiorczości „IZERY”

58- 512 Stara Kamienica 41

KRS: 0000060151

NIP 611-23-18-213

nr rach.. bank.: 91 2030 0045 1110 0000 0164 1550



STOWARZYSZENIE PROMOCJI PRZEDSIĘBIORCZOŚCI „IZERY”

Regulamin Amatorskich Zawodów w Powożeniu „Zaprzęgi w Starej Kamienicy”

20 czerwca 2010

Artukuł 1

§1 Postanowienia wstępne

1. Celem zawodów jest promocja i rozpowszechnienie dyscypliny sportu, jaką jest powożenie, jako formy aktywnego wypoczynku dla młodzieży i dorosłych.
2. Organizatorem zawodów jest Stowarzyszenie Promocji Przedsiębiorczości „Izery” zwane dalej Organizatorem.
3. Zawody odbędą się w na terenie „Hipodromu Izerskiego” w Starej Kamienicy.
4. Zawody będą oceniane przez komisję sędziowską, której skład zostanie ogłoszony w dniu zawodów.
5. Zawody składają się z trzech części: ujeżdżenia, maratonu oraz konkursu zręczności powożenia.
6. Zawody odbędą się bez podziału na rodzaje zaprzęgów jedno- i parokonne
7. Do informacji zawodników zostanie przedstawiona klasyfikacja z podziałem na rodzaje zaprzęgów.

§2 Udział w zawodach

1. Prawo udziału w zawodach mają wszyscy zawodnicy, którzy zgłoszą się do organizatora zawodów, wypełnią formularz zgłoszeniowy, wpłacą wpisowe (wysokość wpisowego określono w Załączniku nr I do Regulaminu) i uzyskają rejestrację na liście startowej.
2. Zawodnicy oraz konie z klubów jeździeckich, którzy startują w zawodach ogólnopolskich i międzynarodowych oraz są zarejestrowani w PZJ lub WZJ mogą brać udział w zawodach, ale ich wyniki nie będą brane pod uwagę w klasyfikacji.
3. W zawodach mogą startować osoby niepełnoletnie, od 16 roku życia (według roku urodzenia) pod warunkiem startu pełnoletniego luzaka (lub gdy osoba niepełnoletnia ma pełnić rolę luzaka, pełnoletniego powożącego).
4. Warunkiem dopuszczenia do startu jest trzeźwość zawodnika i luzaka biorącego udział w zawodach.
5. Do startu w zawodach dopuszczony jest każdy rodzaj zaprzęgu, pod warunkiem, że nie zagraża bezpieczeństwu startującego i pozostałych uczestników zawodów.
6. Zawodnik zobowiązany jest posiadać nakrycie głowy i rękawiczki (oraz w trakcie ujeżdżenia - derkę)
7. Zawodnik i luzak mogą startować w zawodach dowolną ilość razy.
8. Zmiana luzaka w zaprzęgu jest możliwa jedynie za zgodą organizatora bądź sędziego.
9. Do udziału w zawodach dopuszczone są zdrowe konie, mające ukończone 3 lata, niewykazujące trwałych kulawizn, okaleczeń, krwawień.
10. Koń może startować w zawodach tylko raz.
11. Wpisowe pobierane jest od każdego startującego zaprzęgu.
12. Startujący obowiązani są posiadać przy sobie dowód osobisty (lub w przypadku osób niepełnoletnich pisemną zgodę obojga rodziców lub opiekunów prawnych) oraz paszport (paszporty) konia (koni).
13. Każdemu zawodnikowi w czasie rejestracji zostanie wydany komplet materiałów, który należy zwrócić (za wyjątkiem talonu) po zakończeniu zawodów:
 - identyfikatory z numerem startowym dla zawodnika i luzaka;

- numer startowy, który należy umieścić z prawej strony bryczki;
- program ujeżdżenia wraz z jego schematycznym rysunkiem;
- talon upoważniający do bezpłatnego posiłku dla powożącego i luzaka (każdy powożący i luzak otrzymują po jednym talonie bez względu na ilość startów w zawodach);
- Regulamin Amatorskich Zawodów w Powożeniu „Zaprzęgi w Starej Kamienicy”.

14. Za wydane materiały pobierana jest kaucja zwrotna w wysokości 10 zł.

15. W przypadku zgubienia lub zniszczenia materiałów kaucja nie będzie zwracana.

16. Numer startowy zostanie przydzielony w dniu zawodów, w drodze losowania.

17. Organizator dopuszcza możliwość zamiany numerów startowych jedynie w wypadku, gdy zawodnicy startują jedną bryczką i przeprężnięcie koni wymaga czasu.

18. Decyzję o zmianie numeru startowego podejmuje organizator.

19. Zawodnicy zobowiązani są do posiadania przy sobie w miejscu widocznym identyfikatorów z numerem startowym.

20. Zawodnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.

§3 Dyskwalifikacja zawodnika

§4 Zawodnik, który swoim zachowaniem powoduje jakiegokolwiek zagrożenie dla uczestników imprezy zostanie zdyskwalifikowany.

§5 W chwili powstania na zawodach uszkodzeń na zdrowiu i ciele startujących koni: kulawizny, okaleczenia, krwawienia, nadmiernej pobudliwości i złośliwości konia następuje dyskwalifikacja zawodnika.

§6 Organizator może zdecydować o dyskwalifikacji zaprzęgu, który w opinii sędziego stwarza zagrożenie dla uczestników i pozostałych osób przebywających na terenie „Hipodromu Izerskiego”.

§7 Sędzia może podjąć decyzję o dyskwalifikacji zawodnika, który w rażący sposób naruszył zasady zawarte w Kodeksie Postępowania z Koniem (Załącznik nr II do Regulaminu)

Artukuł 2

§1 Przebieg i ocena zawodów

1. Zawodnicy startują według numerów startowych.
2. Moment startu zawodnika wskazuje sędzia.
3. Powożący obowiązany jest trzymać bat w ręku w czasie trwania zawodów.
4. Luzak zobowiązany jest przebywać na bryczce.

§2 Ujeżdżenie

1. Pierwszym etapem zawodów jest Ujeżdżenie.
2. Ujeżdżenie odbywa się zgodnie z programem ujeżdżenia, który jest dostępny u organizatorów i na www.stowarzyszenieizery.prv.pl.
3. Ujeżdżenie odbywa się na czworoboku o wymiarach 60 m x 30 m
4. Podczas przejazdu zawodnicy mogą mieć przy sobie program ujeżdżenia.
5. Ujeżdżenie oceniane jest przez komisję sędziowską na podstawie wytycznych przedstawionych w programie ujeżdżenia.
6. Punkty uzyskane w ujeżdżeniu przeliczane są na punkty karne według następującego schematu:
$$\text{punkty_karne_ujeżdżenie} = 08 * (200 - \text{liczba_uzyskanych_punktów_ujeżdżenie})$$

§3 Konkurs Zręczności Powożenia

1. Drugim etapem zawodów jest Konkurs Zręczności Powożenia.
2. Zawodnicy bezpośrednio po Ujeżdżeniu przejeżdżają na miejsce startu Konkursu Zręczności Powożenia.
3. Podczas konkursu zręczności powożenia liczony jest czas.
4. Punkty karne naliczane są w następujący sposób:

1.	Każda rozpoczęta sekunda przejazdu	0, 2 pkt.
2.	Zrzutka piłeczki lub przewrócenie kegla	3 pkt.
3.	Zejscie powożącego z zaprzęgu	50 pkt.
4.	Zejscie luzaka z zaprzęgu	10 pkt.
5.	Przejazd bez nakrycia głowy lub/i rękawiczek	5 pkt.
6.	Upuszczenie bata	5 pkt.
7.	Niepoprawione pomylenie trasy	dyskwalifikacja

1. Poprawione pomylenie trasy nie powoduje naliczenia punktów karnych.
2. Zgubienie nakrycia głowy podczas przejazdu nie powoduje naliczenia punktów karnych.

§4 Maraton

1. Trzecim etapem zawodów jest maraton.
2. **Obowiązkowym chodem między przeszkodami na trasie maratonu jest kłus.**
3. Przeszkody zostaną oznaczone celownikami (czerwonym z prawej strony, białym z lewej) oraz numerem.
4. Zawodnik pokonuje przeszkodę mając numer po prawej stronie.

5. Zawodnik po przekroczeniu celownika kończącego przeszkodę ma 5 sekund na przejście do obowiązkowego kłusa.
6. Każda zmiana chodu podczas obowiązkowego kłusa (przejście do galopu) powoduje naliczenie punktów karnych.
7. Na trasie maratonu nie obowiązuje norma czasu.
8. Trasa maratonu (kolejność przeszkód) zostanie podana w dniu zawodów w trakcie zapoznania z trasą.
9. Za najlepszy przejazd maratonu uznaje się przejazd z najmniejszą liczbą punktów karnych.
10. Punkty karne naliczane są w następujący sposób:

1.	Każda rozpoczęta sekunda przejazdu	0, 2 pkt.
2.	Nie zastosowanie się do obowiązkowego kłusa (każda rozpoczęta sekunda powyżej 5 sekund od minięcia celownika kończącego przeszkodę)	0, 2 pkt.
3.	Przejście do innego chodu podczas obowiązkowego kłusa (do galopu)	0, 2 pkt./sek.
4.	Zejscie powożącego z zaprzęgu	50 pkt.
5.	Zejscie luzaka z zaprzęgu	10 pkt.
6.	Przejazd bez nakrycia głowy lub/i rękawiczek	5 pkt.
7.	Upuszczenie bata	5 pkt.

11. Poprawione pomylenie trasy nie powoduje naliczenia punktów karnych.
12. W przypadku większej ilości pomyłek trasy sędziowie mogą przyznać dodatkowe punkty karne.
13. Zawodnik, który błędnie pokona przeszkodę i nie poprawiając przejazdu przystąpi do pokonywania kolejnej przeszkody zostaje zdyskwalifikowany.
14. Zgubienie nakrycia głowy podczas przejazdu nie powoduje naliczenia punktów karnych.

§2 Postanowienia końcowe

1. Zawody zwycięża zawodnik, który zdobędzie najmniejszą łączną liczbę punktów liczoną według schematu:

$$\text{suma_punktów} = \text{punkty_karne_ujeżdżenie} + \text{punkty_karne_maraton} + \text{punkty_karne_zręczność}$$
2. W przypadku uzyskania przez zawodników dwóch jednakowych wyników następuje dogrywka
3. Dogrywka będzie polegała na ponownym przejechaniu konkursu zręczności powożenia.
4. Wygrywa te zawodnik, który zdobędzie mniej punktów karnych.

Artukuł 3

§1 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie.
2. Interpretacja regulaminu należy wyłączne do organizatora
3. Wszelkie kwestie dotyczące zawodów nieobjęte niniejszym regulaminem są zgodne z Regulaminem Rozgrywania Krajowych Zawodów w Powożeniu Polskiego Związku Jeździeckiego.